

Danke, dass du unser Spiel spielst! (Und einer der wenigen Menschen bist, die Anleitungen lesen :P)

Bewegliches Labyrinth ist eine spielmechanische Kopie des bekannten Brettspiels "Das verrückte Labyrinth".

Das Spiel wird mit 2 Spielern gespielt. Spieler 1 (rot) und Spieler 2 (blau) tätigen abwechselnd ihre Züge an derselben Tastatur.

Der Spielzustand, Spielzug des jeweiligen Spielers und die wichtigsten Tasten zur Steuerung werden immer in der Titelleiste des Fensters angezeigt (ganz oben).

### **Die Reihenfolge ist wie folgt:**

Spieler 1 Karte verschieben

Spieler 1 im Spielfeld gehen

Spieler 2 Karte verschieben

Spieler 2 im Spielfeld gehen

Dieser Vorgang wiederholt sich, bis ein Spieler gewinnt.

Ziel des Spiels ist es, dass jeder Spieler die 3 Kreise seiner Farbe abläuft und danach zur Startposition zurückkehrt.

Welcher Spieler das als Erster schafft, hat gewonnen.

### **Steuerung:**

*Enter* = Spielzug abschließen

*A* = Freie Karte im Uhrzeigersinn um das Spielfeld bewegen

*D* = Freie Karte im Uhrzeigersinn um die eigene Achse drehen

*Pfeiltasten* = Den Spieler in die jeweilige Richtung der Pfeiltaste auf dem Spielfeld bewegen.

*F2* = Spiel neustarten (Jederzeit möglich)

Zum Beenden einfach auf das *X* oben rechts in der Ecke drücken.

Das Spiel hat seine Eigenheiten und entspricht im Regelwerk nicht perfekt der Originalfassung des verrückten Labyrinths.

Viel Spaß beim Spielen wünschen Eric Krüger und Lukas Schweinfurt aus der TGI-J2 der Erich-Hauser-Gewerbeschule Rottweil!

(Entwickelt und veröffentlicht als Projektarbeit für das Fach Informationstechnik: 01.2021)